

PŘEDMĚT: Maturitní práce a její obhajoba

ŠK. ROK: 2025/26

TŘÍDA: 4ITA, 4ITB, 4ITC

1. Projekt – videohra pro různé platformy
2. Projekt – webová aplikace
3. Projekt – mobilní aplikace (Android/iOS)
4. Projekt – desktopová aplikace
5. Projekt – videotvorba
6. Projekt – hardwarové zařízení
7. Projekt – AI model
8. Projekt – Síťový serverový lab

Schválil: Mgr. Bc. Jaroslav Mareš v.r., 5.9.2025